

3D Dārznieks

Win PC 10.0

DATORPROGRAMMA DĀRZU PROJEKTĒŠANAI UN
VIZUALIZĀCIJAI



- Vairāk nekā 15 000 augu
- Vairāk nekā 26 000 augu attēlu
- 400 trīsdimensiju objektu
- ENCIKLOPĒDIJA
- PLĀNOŠANA
- KOPŠANA
- 700 trīsdimensiju augu

www.3DDarznieks.eu

SIA "ARTASPARKS" - ekskluzīvais izplatītājs Latvijā, Lietuvā un Igaunijā

DATORPROGRAMMA DĀRŽU PROJEKTĒŠANAI UN VIZUALIZĀIJAI

Programma paredzēta plašam profesionāļu un dārznieku lokam. Programmā ietilpst Plānotājs ar dažādiem redaktoriem (iesegumi, kāpnes, žogi, veidoti augi, fotoplāns utt.), Fotoredaktors, kas ļauj darboties ar objekta digitālo attēlu, Augu enciklopēdija un Resursu redaktors, kas ļauj pievienot savus trīsdimensiju attēlus un tekstūras. Lai projektētu šajā programmā, nav nepieciešama papildus speciāla sagatavošana.

AUGU ENCIKLOPĒDIJA

15 000 augu, 26 000 attēlu, 400 slimību, 75 parametru

Satur detalizētu informāciju par vairāk nekā 15 000 pasaules dekoratīvo augu ar iespēju atlasīt tos pēc 25 parametriem, tai skaitā, augsnes, ziedēšanas laika, izmēriem, augšanas ātruma, ilguma, krāsas, pārstādīšanas utt. Katram enciklopēdijas augam pievienots viens vai vairāki auga un tā daļu attēli. Sadaļā Rozes rožu mīļotāji un speciālisti atradīs ne tikai aprakstus vairāk nekā 2000 rozēm, bet arī ērtu atlases sistēmu pēc zieda lieluma, formas, aromāta un krāsas, ziedlapu skaita un pat reģistrācijas, apbalvošanas gada vai pēc godalgas veida izstādēs.

Augu kopšana

Gatavas detalizētas tabulas ar agrotehnisko darbību aprakstiem augu, t.sk. telpaugu, kopšanā, kā arī ciņā ar nezālēm. Daudzām darbībām pievienota skaidrojoša animācija.

Augu slimības

Neliela augu slimību enciklopēdija dod iespēju ātri identificēt slimību vai kaitēkļus pēc simptomiem, kas izpaužas dažādās auga daļās, kā arī sniedz izsmeļošu informāciju par slimības izpaušanos un tās apkarošanu.

FOTOREDAKTORS

Sniedz dažādas iespējas veidot plānu, par pamatu izvēloties fotoattēlu. Fotoattēla priekšplānā var izvietot jebkurus objektus, kas pieejami programmas bibliotēkā: celiņus, žogus, laperes, dekoratīvos elementus vai augus ātrai pirmsprojekta izveidei. Fotoattēla veidojamā plāna vidē fotoredaktors ļauj pievienot arī reālu objektu, piemēram, strūklaku, laperņu, ūku, dažādu iesegumu u.tml., attēlus pilnai realitātes efekta radīšanai.

RESURSU REDAKTORS

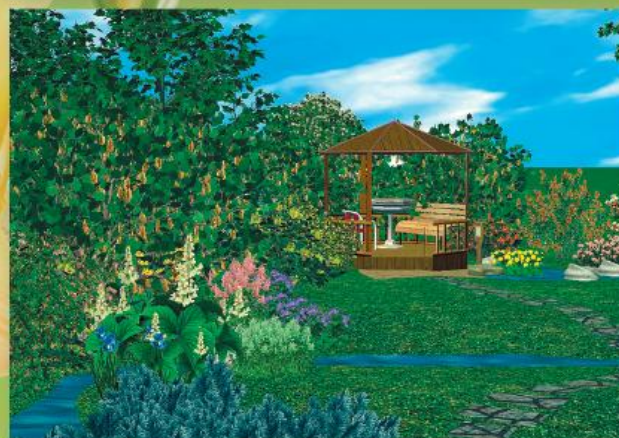
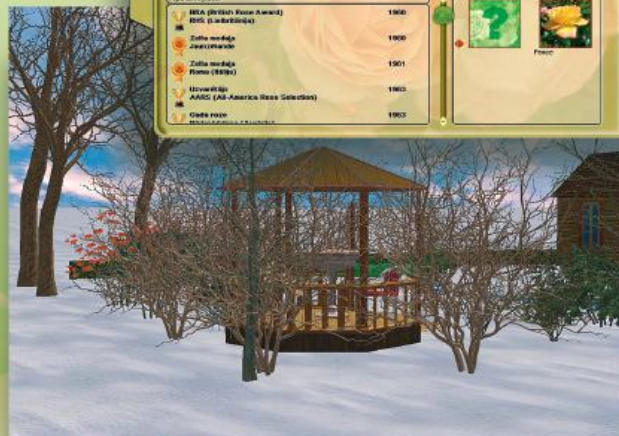
Darbojas atsevišķi no programmas. Redaktora uzdevums – esošo 3D modeļu, materiālu, faktūru, formu rediģēšana un jaunu pievienošana. Piemēram, bārbelu dzīvžogam var izveidot jaunu dzīvžoga tekstūru, izveidot strūklakas 3D modeli un teksturēt to, ieladēt jaunu kāpņu margu formu vai emf profilu žogam, kas izveidoti Corel programmā, un ierakstīt tos bibliotēkā, un daudz ko citu.

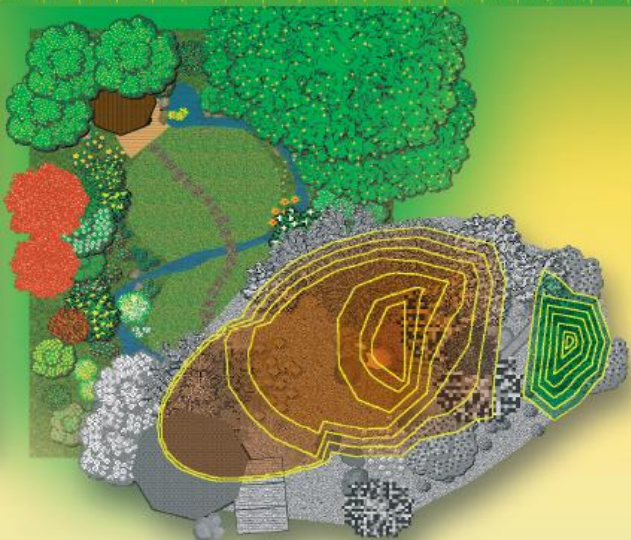
Fotoattēlu gadalaiku maiņa

Jebkuram fotoattēlam un tekstūrai, kas tiek izmantotas projektēšanā, var iestatīt gadalaiku maiņas funkciju. Princips ir vienkāršs: vairākas tekstūras tiek apvienotas grupā, kur katrai no tām tiek iestatīts demonstrēšanas intervāls – viens gada mēnesis. Piemēram, izveidojot zāles un sniega tekstūru sezonālo grupu un ievietojot to kā plāna fonu projektā, ieraudzīsiet ne tikai sezonālās izmaiņas iestādīto augu lapu krāsā, bet arī virsmu krāsu izmaiņas. Bet, ja vēl pievienosiet sezonālo grupu no zilām un pelēkām debesīm, skatoties plānu, mēs pastiprināsim gadalaiku maiņas izjūtu.

Prezentāciju veidošana

Tā ir iespēja demonstrēt izveidoto projektu. Iestatot un noskaņojot plānā attēla apskates kameras, norāda to pārslēgšanās secību un katras kameras rādīšanas ilgumu. Tālāk prezentācijas programma automātiski izskatīto plāna apskates maršrutu un trajektoriju no kameras uz kameru un ieraksta izveidoto epizodi AVI formātā.





PLĀNOTĀJS

Dod iespēju projektēt reālu gruntsgabalu vai apvidus fragmentu lineārajās izmēros līdz 500 metriem, izveidot reljefu, izvietot plānā būves, ceļņus, ūdenstilpnes un dekoratīvos elementus, iestādīt augus vai dzīvzogu, norādīt attālumus līdz objektiem, kā arī iestatīt nakts apgaismojumu. Lai paātrinātu projektēšanas procesu, iespējams izmantot skici. Izstrādāto projektu iespējams viegli koriģēt, to var aplūkot trīsdimensiju attēlā no jebkura skata punkta jebkurā gada mēnesī. Norādot apskates gadu, iespējams novērtēt apstādījumu korektumu, redzot augu attīstību vairāku gadu griezumā. Izveidotajam projektam automātiski tiek aprēķināta tāme ar sīku kalkulāciju. Pabeigta projekta iespējams izveidot video prezentāciju, plānu iespējams izdrukāt un nosūtīt elektroniskā formātā.

3D skats

Plāna trīsdimensiju attēla apskate. Iestatot kameru, var izvēlēties vajadzīgo skata leņķi un noregulēt saules stāvokli un ēnojumu, kas atkarīgs no mēneša, diennakts laika un apvidus ģeogrāfiskajām koordinātēm. Pārvietošanās plānā notiek, izmantojot peli un kameras vadības pogas.

Reljefs

Paredzēts ainavu modelēšanai. Iespējams pacelt, nolaist, mainīt plāna apgabala slīpumu.

Kāpņu redaktors

Redaktors dod iespēju projektēt dažādu veidu un formu kāpnes un uzbrauktuves. Taisnās kāpnes un kāpnes ar pagriezienu, klasiskās un piekārtās, kāpnes ar vienkopusēm un divpusējām atbalsta margām, ar taisnstūrveida un noapaļotām balustrādēm. Liela atbalsta margu un stabiņu bibliotēka. Iespēja izveidot savas formas. Ar kāpņu redaktora palīdzību iespējams izveidot dārza tiltiņus un viaduktus, tai skaitā arkveida.

Žogu redaktors

Ar šā redaktora palīdzību var viegli izveidot jebkuras sarežģītības žogu ar vai bez cokola un stabiņiem. Lielā pamatelementu bibliotēka un gatavie piemēri atvieglo projektētāja darbu. Tāpat redaktorā var projektēt dažādu formu atbalsta sienas un ievietot tās plāna reljefā.

Iesegumu redaktors

Ērts rīks visdažādāko ceļiņu, patio un iekšpagalmiņu iesegumu izveidei.

Mazo arhitektūras formu redaktors

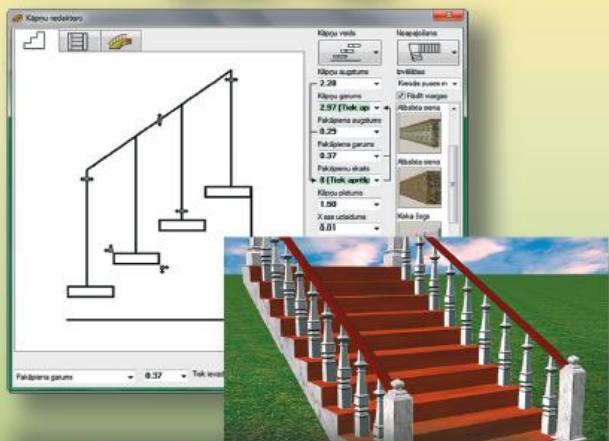
Lai cik plašas arī būtu programmas 3D objektu bibliotēkas, to spēkos nav aptvert visu konstrukciju daudzveidību, kas tiek lietotas ainavu projektēšanā. Savu ekskluzīvo modeļu radīšanai ir paredzēts vienkāršs un ērts Mazo Arhitektūras Formu redaktors – 3D objektu projektētājs, kas neprasa lietotājam īpašas darba prasmes. Konstruēšanas process nepārtraukti tiek attēlots pārlika logā.

Tāmes kalkulators

Tāmes kalkulators ļauj katram plāna objektam noteikt cenu vai norādīt, kā tā veidojas atkarībā no objekta ģeometriskajiem izmēriem (garuma vienības, laukuma, daudzuma u.c.). Iespēja noteikt vienu cenu visiem viena veida objektiem, piemēram, par vienu "dabīgā akmens" ieseguma kvadrātmetru. Tas jūtami paātrina darbu. Lietotājs pamatcenas ievada manuāli vai tas tiek ņemtas no kataloga faila. Cenas failu katalogos var arī atjaunot.

Bultiņas un simboli

Lieliskas grafikas un funkcionalitātes mērījumu bultiņas. Teksta uzraksti ar bultiņām atvieglo darbu un plānu izpratni. Iespēja importēt lietotāja rasējumu elementus, kas veidoti citās programmās, piemēram Corel vai AutoCAD. Izmantojot objektu saasaistes funkciju, var viegli iestatīt mērījumu bultiņas saistīti ar objektu, uz ko tā attiecās. Pēc kā bultiņa pārvietosies un transformēsies kopā ar objektu.



DATORA TEHNISKĀS PRASĪBAS

Lai instalētu un strādātu ar programmu 3D DĀRZNIEKS WIN PC 10.0, datoram ir jāatbilst šādām prasībām:

- operētājsistēma Microsoft Windows XP, Windows Vista, Windows 7 (programma nav saderīga ar Windows XP x64);
- procesors Pentium 4 (2 GHz un jaucīgāks);
- operatīvā atmiņa 512 MB (vēlams 1 GB un vairāk);
- 4GB brīvas vietas uz cietā diska;
- videokarte ar 3D paātrinātāju 256 MB RAM, draiveris ar OpenGL atbalstu. Labai 3D grafikai nepieciešams OpenGL 2.0 videokartes un draiveru atbalsts;
- ekrāns ar iestatītu 1024x768 16 milj. krāsu (24 vai 32 bitu) izšķirtspēju
- DVD lasītājs;
- brīva USB pieslēgvietā aizsardzības atslēgas ievietošanai.

Printeris

Programma ir saderīga ar vairākumu melnbaltu un krāsainu printeru, kurus atbalsta Windows vide.

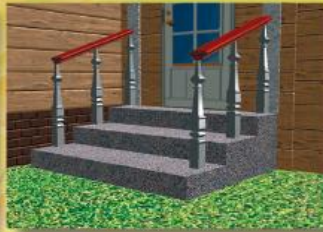
Sistēmas konfigurēšana

Kādreiz var būt nepieciešama datora operētājsistēmas iestatījumu konfigurēšana, BIOS un/vai draiveru atjaunošana.

JAUNĀS FUNKCIJAS



IESEGUMI



KĀPNES



ŽOGI



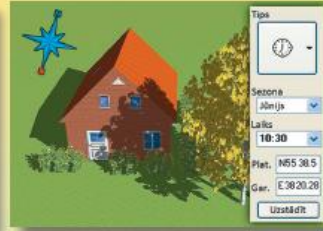
ATBALSTA SIENAS



APMALES



3D AUGI



ĒNAS



3D MODEĻU IZVEIDE



ARHITEKTŪRAS MAZĀS FORMAS



NAKTS APGAISMOJUMS



PAAUGSTINĀTĀS VIRSMAS



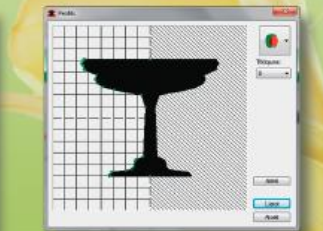
VIRSMAS ATPULGS



RASEŠANAS ELEMENTI



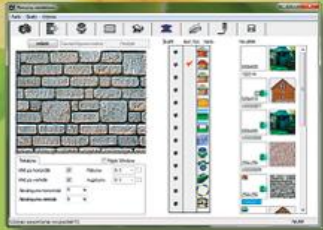
FOTOATTĒĻU GADALAIKU REDAKTORS



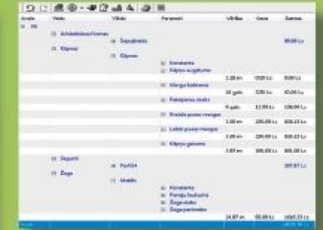
PROFILU REDAKTORS



3D MODEĻU IELĀDE



RESURSU REDAKTORS



TĀMES KALKULATORS



VIDEO DEMONSTRĒTĀJS



ROZES